

## شبکه های حسگر بیسیم

### Wireless Sensor Networks (WSN)

## شبکه های کامپیوتری ۱

ارائه دهنده

دکتر سید امین حسینی

E.mail: [hosseini@um.ac.ir](mailto:hosseini@um.ac.ir)

Home page: <http://hosseini.staffcms.um.ac.ir>

### معرفی

◆ محرک ها:

- پیشرفت در کوچک سازی، طراحی مدارهای کم مصرف و تجهیزات ارتباطی بیسیم ساده و کم مصرف
- توسعه شرکت های تولید کننده منابع انرژی کوچک
- کاهش هزینه های تولید کارخانه ای
- پیشرفت فناوری های
  - ارتباطات بیسیم
  - و الکترونیک دیجیتال

### معرفی

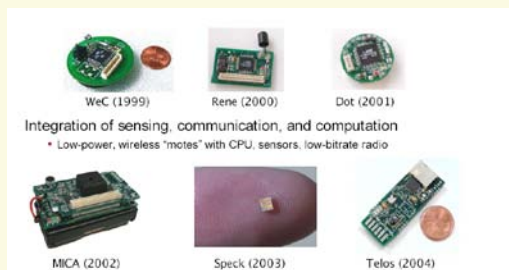
◆ تعریف:

- یک شبکه حسگر بیسیم از تعداد زیادی نود های حسگر تشکیل شده که بصورت متراکمی در اطراف پدیده فیزیکی مورد نظر پخش شده اند.
- این شبکه ها، حداقل امکانات محاسباتی و برخی ابزارهای حسسی را برای حس پارامترهایی نظیر دما، نور، لرزش، صدا، تابش، رطوبت و ... دارا می باشند.

### تفاوت شبکه های حسگر بیسیم با شبکه های MANET

- ◆ تعداد نودهای حسگر در شبکه های حسگر چندین برابر نودها در شبکه های MANET می باشد.
- ◆ حسگرها بسیار متراکم تر استفاده می شوند.
- ◆ حسگرها در مقابل مشکلات مقاومتر هستند.
- ◆ توپولوژی شبکه های حسگر بسیار پویاتر است.
- ◆ نود های حسگر از ارتباط همه پخشی استفاده می کنند در حالیکه شبکه های MANET از ارتباطات نقطه به نقطه استفاده می نمایند.

### نمونه ای از حسگر های بیسیم (Mote)



## خصوصیات شبکه های حسگر بیسیم

- ♦ وابسته به کاربرد
- ♦ تعامل با محیط
- ♦ مقیاس پذیری
- ♦ انرژی
- ♦ خود پیکربندی
- ♦ قابلیت اطمینان و کیفیت سرویس
- ♦ داده محور
- ♦ سادگی

## تفاوت شبکه های حسگر بیسیم با شبکه های MANET

- ♦ نود های حسگر دارای محدودیت در توان مصرفی، تواناییهای محاسباتی و حافظه می باشند.
- ♦ نود های حسگر دارای شناسه عمومی نمی باشند و این به دلیل تعداد زیاد نود ها و حجم زیاد سر بار می باشد.

## کاربردهای شبکه های حسگر بیسیم

- ♦ کاربردهای محیطی شامل:
  - بررسی جابجایی حیوانات
  - مانیتور کردن شرایط محیط
  - شناسایی آتش جنگلها
  - کشف و نگاشت پیچیدگیهای بیولوژیکی
  - شناسایی زمین های مستعد

## کاربردهای شبکه های حسگر بیسیم

- ♦ کاربردهای نظامی شامل:
  - مانیتور کردن نیروهای خودی
  - نظارت منطقه جنگی
  - شناسایی نیروهای مقابل و منطقه مورد استفاده دشمن
  - هدف گیری
  - تخمین و بررسی خسارات نبرد
  - شناسایی و کشف حملات شیمیایی، بیولوژیکی و هسته ای

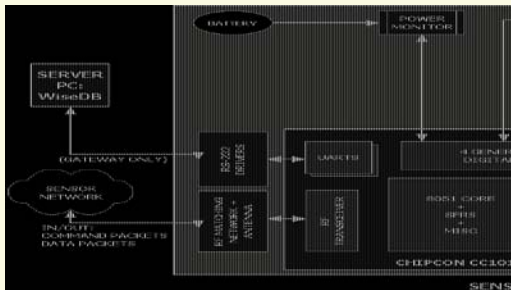
## کاربردهای شبکه های حسگر بیسیم

- ♦ کاربردهای تجاری شامل:
  - کنترل محیطی در ساختمانهای کاری ( تهویه مطبوع و ... )
  - موزه های تعاملی
  - شناسایی و ردیابی دزدان ماشین
  - کنترل و مدیریت کارخانجات
  - شناسایی و ردیابی وسایل نقلیه

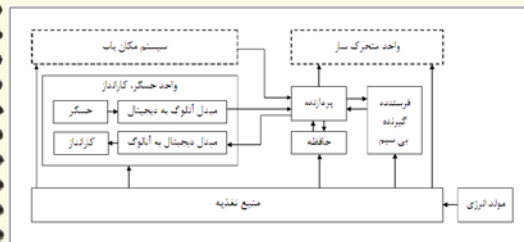
## کاربردهای شبکه های حسگر بیسیم

- ♦ کاربردهای بهداشتی شامل:
  - مانیتور کردن وضعیت بیماران
  - ردیابی و مانیتور کردن بیماران و پزشکان در محیط بیمارستان
  - مدیریت دارو در بیمارستانها
- ♦ کاربردهای خانگی شامل:
  - اتوماسیون خانه
  - محیط هوشمند

## اجزای داخلی نود حسگر (Mote)



## معماری شبکه های حسگر بیسیم



## محدودیت های نودهای حسگر

- ♦ باید انرژی مصرفی بسیار پایینی داشته باشد.
- ♦ باید بتواند در محیطهای با تراکم بالای حسگر عمل نماید.
- ♦ باید هزینه تولید آن پایین باشد.
- ♦ باید مستقل بوده و بدون مراقبت به عمل خود ادامه دهد.
- ♦ باید قابلیت انطباق با محیط را داشته باشد.

## نمونه ای از یک Mote



## برخی تعاریف

- ♦ **نود حسگر:**
  - به نودی گفته می شود که فقط شامل یک یا چند حسگر باشد.
- ♦ **نود کارانداز:**
  - به نودی گفته می شود که فقط شامل یک یا چند کارانداز باشد.

## برخی تعاریف

- ♦ **حسگر:**
  - وسیله ای که وجود شی، رخداد یا وضعیت یا مقدار یک کمیت فیزیکی را تشخیص داده و به سیگنال الکتریکی تبدیل می کند.
  - انواع: حسگرهای دما، فشار، رطوبت، نور، شتاب سنج، مغناطیس سنج و...
- ♦ **کارانداز:**
  - با تحریک الکتریکی، یک عمل خاص مانند باز و بسته کردن یک شیر یا قطع و وصل یک کلید را انجام می دهد.

## برخی تعاریف

♦ نود حسگر کارانداز:

– به نودی گفته می شود که مجهز به حسگر و کارانداز باشد.

♦ چاهک:

– نودی که جمع آوری داده ها را به عهده داشته و ارتباط بین نود های حسگر و نود مدیر وظیفه را برقرار می کند.

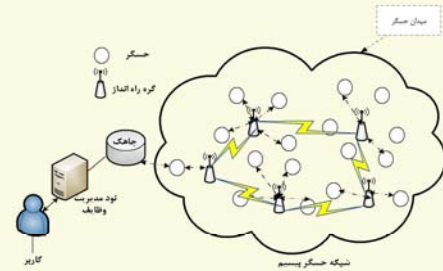
## برخی تعاریف

♦ نود مدیر وظیفه:

– نودی که شخصی بعنوان کاربر یا مدیر شبکه از طریق آن با شبکه ارتباط برقرار می کند.

– فرامین کنترلی و پرس و جو ها از طریق این نود به شبکه ارسال شده و داده های جمع آوری شده به آن بر می گردد.

## معماری شبکه



## انواع ساختار کاری

♦ ساختار خودکار:

– حسگر هایی که یک رخداد یا پدیده را تشخیص می دهند، داده های دریافتی را به نود های کارانداز جهت پردازش و انجام واکنش مناسب ارسال می کنند.

– نود های کارانداز مجاور با هماهنگی یکدیگر تصمیم گیری کرده و عمل می نمایند.

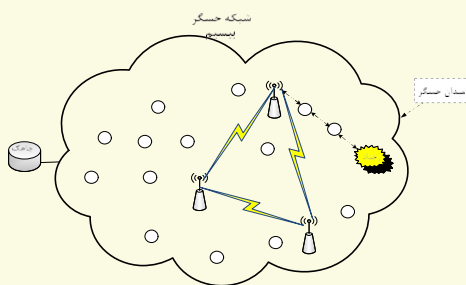
– هیچ کنترل متمرکزی وجود ندارد و تصمیم گیری ها بصورت محلی انجام میشود.

## انواع ساختار کاری

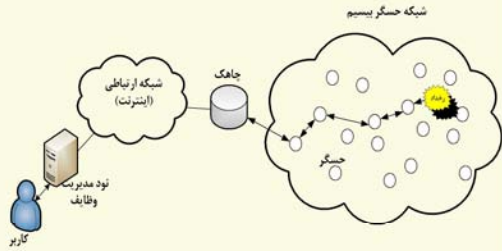
♦ ساختار نیمه خودکار:

– در این ساختار، داده ها توسط نود ها به سمت چاهک هدایت شده و فرمان از طریق چاهک به نود های کار انداز صادر می شود.

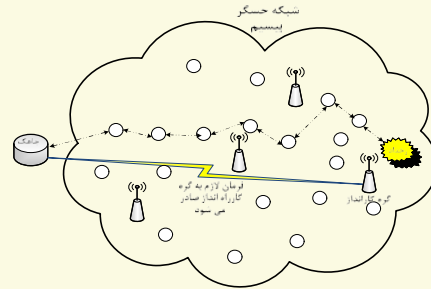
## ساختار خودکار



## معماری ارتباطات شبکه های حسگر



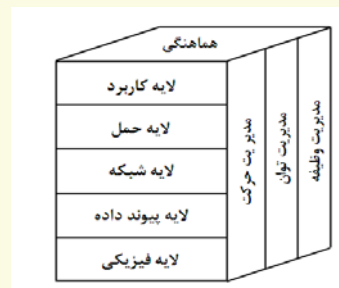
## ساختار نیمه خودکار



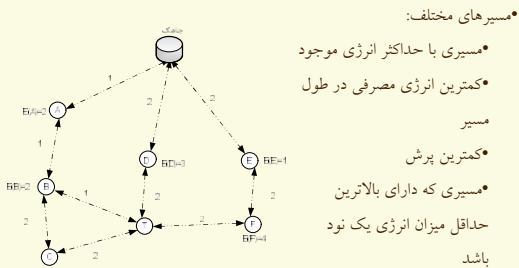
## معماری لایه ای

- ♦ لایه کاربرد:
  - شبکه های حسگر بیسیم کاربردهای مختلف دارند.
  - طراحی شبکه و پارامترهای آن وابستگی شدید به کاربرد مورد نظر دارد.
- ♦ لایه حمل:
  - مدیریت ارتباطات انتهایی
  - پروتکل های TCP,UDP

## معماری لایه ای



## مسیریابی مبتنی بر انرژی



## معماری لایه ای

- ♦ لایه شبکه:
  - اصول طراحی:
    - مصرف حداقل انرژی یکی از اصول مهم می باشد.
    - شبکه های حسگر اکثرا داده محور می باشند.
    - مسیریابی و تجمع داده ها

## مسیریابی داده محور

- نود چاهک درخواست ها را توزیع نماید.
- نود های شبکه داده های موجود خود را اعلام می نمایند.
- نامگذاری مبتنی بر خصوصیات
- نامگذاری مبتنی بر خصوصیات از خصوصیات پدیده ها برای اعلام درخواست ها استفاده می نماید.
- مثال: "منطقه ای که دمای آن بیش از ۳۵ درجه سانتیگراد می باشد"

## لایه پیوند داده

- وظایف:
  - تسهیم سازی جریانهای داده
  - تشخیص قاب داده
  - دستیابی به رسانه
  - کنترل خطا
  - برقراری اتصالات مطمئن نقطه به نقطه و چند نقطه

## پارامترهای ارزیابی شبکه های حسگر بیسیم

- طول عمر
  - اصلی ترین عامل محدودیت در طول عمر شبکه های حسگر بیسیم، منابع انرژی می باشند.
  - هر نود بایستی به شکلی منبع انرژی خود را برنامه ریزی نماید که بتواند طول عمر کل شبکه را افزایش دهد.
- محدوده پوشش
- هزینه و سادگی در استفاده

## زمان پاسخگویی

- کاربردهای بلادرنگ

## دقت

- کاربردهای محیطی

## امنیت

- نرخ نمونه گیری موثر

## پارامترهای ارزیابی نود های حسگر

- انرژی
- قابلیت انعطاف
- قابلیت اطمینان
- امنیت
- ارتباطات
- محاسبات
- همزمانی
- اندازه و هزینه

## تحول در ساخت Mote

Model/Year	80C 1998	80C206 1999	80C206 2000	80C 2001	Micro 2001	Micro200 2002	Micro2 2002	Micro 2004
Microcontroller	AT86C8315		ATmega103		ATmega128		TI MSP430	
Type	8		16		128		60	
Program memory (KB)	0.5		1		4		2	
RAM (KB)	14		15		8		33	
Active Power (mW)	45		45		75		75	
Sleep Power (uW)	9		9		12		29	
WakeUp Time (ms)	1000		56		180		180	
Non-volatile storage								
Chip	24LC256		AT45D041B		AT45D041B		VT M24C01B	
Connection type	I <sup>2</sup> C		I <sup>2</sup> C		SPI		I <sup>2</sup> C	
Size (KB)	32		32		32		32	
Communication	IR1000		IR1000		CC1100		CC2420	
Data rate (kbps)	19		40		31.4		250	
Modulation type	OOK		ASK		FSK		O-QPSK	
Receive Power (mW)	9		12		29		36	
Transmit Power at 0dBm (mW)	36		36		42		35	
Power Consumption								
Minimum Operation (uA)	2.7		2.7		2.7		1.8	
Total Active Power (mW)	24		27		44		39	
Programming and Sensor Interface	none		I <sup>2</sup> C		I <sup>2</sup> C		I <sup>2</sup> C	
Expansions	IEEE 1344 (programming) and RS232 (requires additional hardware)							
Communication	IEEE 1344 (programming) and RS232 (requires additional hardware)						USB	
Integrated Schemes	no		no		no		no	

## ابزارهای منبع باز

### Simulators

- NS-2
- TOSSIM
- Avrora
- NCTUns
- OMNET++
- J-Sim

### Programming Languages

- Assembly
- C
- Giotto
- Esterel
- Lustre
- Signal
- E-FRP
- nesC

### Operating Systems

- TinyOS
- YATOS
- Contiki
- MANTIS
- SOS

### Application Tools

- Localization Tools
- TinyDB
- Surge
- TOSBase